

Autor: José Luís A. Silva

Ilustrações: Sílvia Soares

Nome _____ Ano _____ Turma _____



GUIÃO de LEITURA - Em busca de um sonho
GUIÃO de LEITURA ORIENTADA



- Nome da obra _____
- Autor(a) _____
- Ilustração _____
- Editora _____

Agora que já conheces a história, tenta resolver os exercícios que te propomos a seguir.

1. Diz quem era Gualter e qual o seu maior desejo.

2. Como foi que ele ganhou gosto pelo “mar”?

3. Elabora um campo lexical de MAR.



4. Completa as frases, começando por *ontem*, *hoje* ou *amanhã*.

Hoje, _____

Ontem, Gualter descobriu um balão no meio das montanhas.

Amanhã, _____

Hoje, os patinhos estão muito felizes.

Ontem, _____

Amanhã, _____

5. Escreve os nomes dos três patinhos por ordem alfabética.

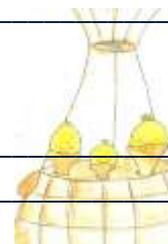


6. Completa a coluna B com o nome dos patinhos correspondentes. (Guido, Gaspar, Gualter)

Coluna A	Coluna B
Pato inteligente e curioso, sempre atento a tudo o que o rodeia.	
Pato irrequieto que gosta de pregar partidas.	
Pato, ingênuo e distraído, era o mais novo e menos experiente.	

7. Que meio de transporte usaram para concretizar o seu sonho? Onde o descobriram?

8. Havia, no entanto, um problema com o balão. Qual?



9. Classifica as palavras sublinhadas quanto ao número de sílabas. (Coloca um X na coluna apropriada)

Sempre que os motores dos carros dos visitantes interrompiam o silêncio do lago, os três patinhos recolhiam-se em lugar seguro.

Palavra	monossílabo	dissílabo	trissílabo	polissílabo

10. O autor faz referência a uma história muito conhecida. Identifica-a.





11. Copia as expressões que te são dadas, relacionando-as com os sentidos.

“A água fria e salgada do mar...”

“As ondas batiam nas rochas...”

“Parecia um lago enorme, todo ele azul...”

“Olhou para os três patinhos apetitosos (...) e viu ali uma oportunidade de satisfazer o seu apetite”

Expressões	Sentidos
	visão 
	tato 
	paladar 
	audição 

12. Mostra que ainda tens presente alguns pormenores da obra, preenchendo convenientemente o crucigrama seguinte. Segue o exemplo.

Ex: Ver o ... era o sonho dos três patos

1. Gualter era o mais ... dos irmãos.
2. Viviam nas ...
3. Utilizaram um ... para viajar.
4. Gualter era inteligente e ...
5. ... era o mais irrequieto dos irmãos.
6. Gaspar teve uma ... ideia.
7. Mas Gualter sabia de uma ... secreta.



M A R

_ E _ _ _

M _ _ _ _ _

B _ _ _ _

_ U _ _ _ _

_ S _ _ _

_ C _ _ _ _

_ _ _ A _ _

de um

8. Eles insistiram com o lobo para que ... com muita força.
9. Depois de soprar na casa dos porquinhos, ficou muito ...
10. Gualter prometeu dar um ... ao lobo como recompensa.
11. Finalmente, os patinhos ... ao mar.
12. Emocionados, abraçaram-se a ver as ... do mar

S _ _ _ _ _

_ _ _ O _

_ _ N _ _ _

_ H _ _ _ _

O _ _ _ _



13. Esta história tem um **Gualter**, um **Gaspar** e um **Guido**...

Imagina que vais também escrever uma história com três personagens. Dá-lhes nomes iniciados pela mesma letra (**exceto "G"**) e atribui duas características a cada uma delas.

Nome da personagem	Duas características
	<ul style="list-style-type: none"> • •
	<ul style="list-style-type: none"> • •
	<ul style="list-style-type: none"> • •

13.1. Que local ou locais gostariam as tuas personagens de descobrir ou visitar? Justifica as tuas escolhas.

14. Estes patos ensinam-nos que nunca devemos desistir dos nossos sonhos. Tens algum especial? Como pensas alcançá-lo?



Elaborado por: Ana Isabel Machado e Sandra Figueiredo